

Créer une session et exploiter les résultats

Pour créer une session d'évaluation :

Titre du module *:
module magistere

Description :
Description

Éléments du module :

1) vidéo de présentation VIDÉO	   
2) Définition cahier des charges fonctionnel QUESTION À TROUS	   
3) Tactileo QUESTION À CHOIX MULTIPLES	   
4) Définition charte graphique RÉPONSE OUVERTE	   
5) (Aucun titre défini) LÉGENDER UNE IMAGE	   
6) Définition charte graphique QUESTION AUDIO	   
7) Révision SONDAGE	   

Cliquez ici pour choisir une image

Sélectionnez un thème graphique pour le module
VOIR LES TEMPLATES

Cliquer sur « créer une session »

< MES RESSOURCES ■ SUPPRIMER ◀ CRÉER UNE SESSION ⬇ TÉLÉCHARGER ⌂ VISUALISER ✓ ENREGISTRER

SESSION DU MODULE

TITRE DE LA SESSION
module magistere

DÉBUT DE LA SESSION FIN DE LA SESSION
21/10/2019 à 13 : 5 21/11/2019 à 13 : 5

LIEN DU RÉSEAU SOCIAL (GROUPE, CHAT, PAGE) TITRE DU LIEN
ex: https://framaspHERE.org/stream Réseau social de session

CRÉER UNE SESSION

Mis à jour le 21/10/2019 à 13h01 par CLÉMENT FANTOLI

MODULE MAGISTERE

Titre de la session

Dates de début et fin de la session

Suivi des sessions d'évaluation

Pour avoir accès aux résultats des sessions d'évaluation, cliquez sur « résultats et suivi » dans le menu à gauche.

Créer
 Créer un grain
 Créer un module
Gérer
 Résultats & suivi
Aide
 Aide en ligne

Choisissez ensuite la session que vous souhaitez voir. Vous aurez ensuite accès aux réponses des élèves en cliquant sur les éléments évalués.

Masquer les noms Masquer les résultats

Élève	1	2	3	4	5	6	7		
 Utilisateur 1								0:13:50	9.45
 Utilisateur 2								0:00:00	0.00
 Utilisateur 3								0:15:18	11.20
 Utilisateur 4								0:16:33	12.60
 Utilisateur 5								0:18:22	10.85
 Utilisateur 6								0:13:42	12.60
Moyenne des résultats						72 %	90 %	0:15:33	11.34

Temps total

Note globale

- La moyenne des résultats par question ne prend pas en compte les élèves qui n'ont pas donné de réponses
- Le score et le temps moyen de la session sont calculés sur la base des sessions terminées. Les sessions en cours ne sont pas prises en compte

Evaluation

Evaluer automatiquement
 Evaluer manuellement
 Ne pas éval. 1

Message si réponse correcte :

Réponse correcte

2

Comportement si réponse correcte :

Passer à l'élément suivant
 Terminer le module (succès)
 Passer à l'élément 3

– Choisir un élément –

Message si réponse fausse :

Réponse incorrecte

2

Comportement si réponse fausse :

Passer à l'élément suivant
 Terminer le module (échec)
 Passer à l'élément 3

– Choisir un élément –

Evaluation

1 : dans le mode gratuit de Tactileo, 2 choix sont possibles : évaluer automatiquement et ne pas évaluer.

Message si réponse correcte ou Fausse

2 : régler ici le Feedback qui apparaîtra dans une bulle suivant la réponse de l'élève.

Comportement si réponse correcte ou fausse

3 : il est tout à fait possible d'individualiser le parcours d'apprentissage d'un élève en le renvoyant sur une notion de cours ou un exercice plus simple en cas d'erreur de sa part (ou un exercice plus complexe en cas de réussite). Pour se faire :

Message si réponse fausse :

Réponse incorrecte

Comportement si réponse fausse :

Passer à l'élément suivant
 Terminer le module (échec)
 Passer à l'élément

6) Définition charte graphique

1 : cliquez sur « passer à l'élément »

2 : choisissez l'élément sur lequel l'élève sera envoyé si sa réponse est correcte ou comme ici, fausse.

- Redéfinir la limite de temps pour cet élément
 Pas de limite de temps Appliquer une limite de temps

Imposer une limite de temps pour l'élément

0 seconde(s)

Ce paramètre remplace la limite de temps par élément définie pour le module

- Redéfinir l'affichage à la fin de cet élément
 Rien Erreurs Résultat Résultat avec correction

Définir ce qui doit être affiché à la fin du module

Ce paramètre remplace la règle d'affichage définie pour le module

- Redéfinir la stratégie de sauvegarde sous forme de fichier du résultat pour cet élément
 Ne pas sauvegarder le résultat Sauvegarder le résultat

Sauvegarder ou non le résultat de cet élément

Ce paramètre remplace la règle de sauvegarde des résultats définie pour le module

Niveau de difficulté

Choisir la difficulté ▾

Choix de la difficulté

Commentaires et déclencheurs

La liste des déclencheurs est actuellement vide

+ CRÉER UN NOUVEAU DÉCLENCHEUR

1

Indices

- Mettre un nouvel indice à disposition à chaque nouvelle tentative

Délai avant chaque mise à disposition d'un indice : _____ seconde(s)

Liste des indices

La liste des indices est actuellement vide

+ AJOUTER UN NOUVEL INDICE

2

1 : commentaires et déclencheurs

Pour ajouter un commentaire ou un déclencheur spécifique cliquez sur « créer un nouveau déclencheur »

Edition du déclencheur

Piège e-learning|

Nom du déclencheur

Paramètre de déclenchement

Motif de réponse attendu :

Propositions	Réponse attendue	Réponse sélectionnée	Réponse non sélectionnée	Indéfini
Digital Learning	✓	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
E-learning	●	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Cours magistral	●	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

Actions :

Séquencement :

Aucune action Passer à l'élément suivant

Passer à l'élément

Terminer le module Terminer le module (échec) Terminer le module (succès)

Comportement du module

Retour sur information :

Afficher un commentaire

Rich text editor toolbar with icons for Bold, Italic, Underline, Strikethrough, Bulleted List, Numbered List, Indent, Outdent, Link, Unlink, Image, Video, Audio, and Refresh.

Commentaire spécifique

ANNULER OK

2 : indices

Indices

Mettre un nouvel indice à disposition à chaque nouvelle tentative

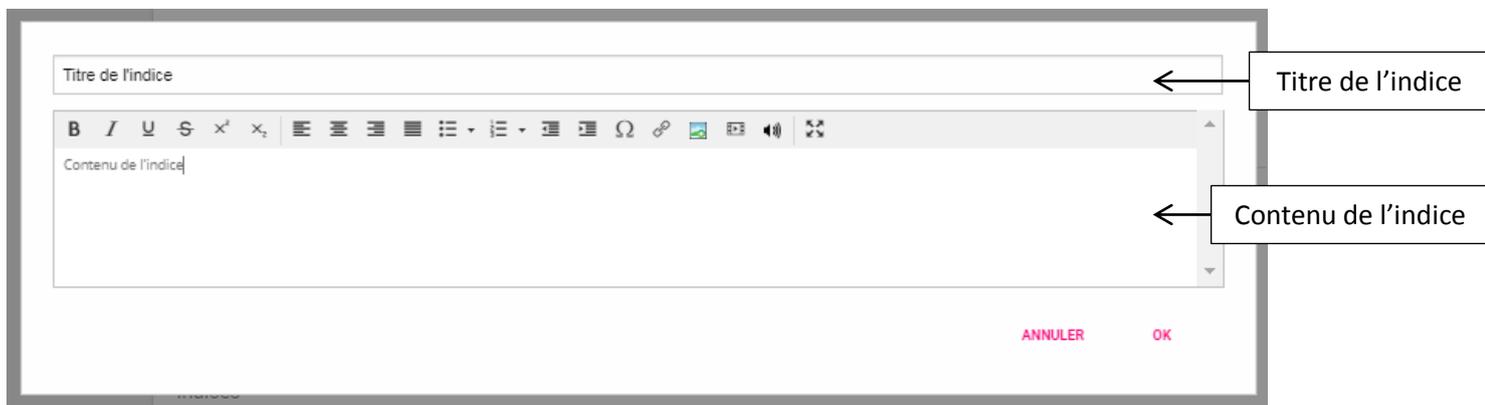
Délai avant chaque mise à disposition d'un indice :

Liste des indices

Index list table with columns for index name and actions (copy, edit, delete).

+ AJOUTER UN NOUVEL INDICE

Pour ajouter un indice cliquez sur « ajouter un nouvel indice » puis sur Edit après avoir paramétré le laps de temps pour l'apparition des indices.



Lorsque les élèves feront le module, un indice apparaîtra après le temps d'attente défini sous cette forme :

