

## Faire une recherche dans TACTILEO

Il existe plusieurs façons de faire une recherche rapide sur Tactileo :

- La première consiste à faire une **recherche rapide** comme ci-dessous en saisissant l'élément recherché comme par exemple « Mbot ». Dans ce cas, le logiciel propose différentes ressources telles que des grains (photos, films d'animation, schéma...) ou des modules (activités clé en main modifiables) :

The screenshot shows the Tactileo search interface. On the left is a navigation menu with options like 'Toutes les ressources', 'Dans mes collections', 'Dans mon établissement', 'Dans mes ressources', 'Dans mes favoris', 'Mes cartes', 'Espaces de stockage', 'Créer', 'Créer un grain', 'Créer un module', 'Gérer', 'Résultats & suivi', and 'Aide'. The main search bar contains 'TOUT TACTILEO' and 'Mbot'. Below the search bar are filters for Collections, Domaines, Niveaux, Compétences, Granularités, Médias, Thèmes, and Difficultés. The results section shows '60 RESSOURCES TROUVÉES :'. Four resource cards are visible, each with a 'VISUALISER' button and a star icon. The cards are: 1. 'Découverte du robot mBOT - EVALUATION' by Istinen Garrigues. 2. 'Comment faire suivre une ligne noire au robot ?' by Istinen Garrigues. 3. 'MBOT INITIATION CYCLE 3' by Emmanuel Maniscalco. 4. 'Comment détecter une paroi et arrêter le robot à 15cm de cette...' by Istinen Garrigues, labeled 'Niveau 5' and 'Défi Robotique'.

- La seconde consiste à faire une **recherche avancée** :

Dans le menu de gauche, cliquer sur « Toutes les ressources »

This image shows a close-up of the left navigation menu. The 'Toutes les ressources' option is highlighted in blue. Other options visible include 'Dans mes collections', 'Dans mon établissement', 'Dans mes ressources', 'Dans mes favoris', 'Mes cartes', and 'Espaces de stockage'.

Choisir le Domaine (la matière) ①, ne pas oublier de valider votre choix, le niveau (cycle 3 ou 4) ②, la ou les compétences associées ③, la granularité (grain, module, parcours) ④, le média dans le cas d'un grain (photo, schéma...) ⑤.

La thématique (thèmes présentés ci-dessous) ⑥ et la difficulté (moyen, facile, difficile...) ⑦.

<input type="checkbox"/> Programmer un objet (83)	<input type="checkbox"/> Aménager un espace (60)	<input type="checkbox"/> Préserver les ressources (28)
<input type="checkbox"/> Assurer le confort dans une habitati... (27)	<input type="checkbox"/> Acquérir et transmettre des informat... (17)	<input type="checkbox"/> Rendre une construction robuste et s... (15)
<input type="checkbox"/> Identifier l'évolution des objets (13)	<input type="checkbox"/> Se déplacer sur terre, air, mer (11)	<input type="checkbox"/> Identifier les particularités d'un o... (9)
<input type="checkbox"/> Produire, distribuer et convertir un... (8)	<input type="checkbox"/> Préserver la santé et assister l'Hom... (4)	

Les collections correspondent aux BRNE.