

Créer un module dans TACTILEO

Première étape : Dans le menu de gauche, cliquer sur « créer un module » ①, puis compléter le titre du module ②, la description ③ ainsi qu'une image si vous le souhaitez ④.

Vous pouvez ensuite ajouter des éléments à votre module en cliquant sur « ajouter un nouvel élément » ⑤.

The screenshot shows the 'Créer un module' interface in Tactileo. On the left is a navigation menu with 'Créer un module' highlighted (1). The main area contains a form for 'Titre du module *:' (2) and 'Description :', followed by a 'Description' text area (3). To the right is an 'OPTIONS DU MODULE' section with an image selection area (4) and a 'Sélectionnez un thème graphique pour le module' section with a 'VOIR LES TEMPLATES' link. At the bottom, there is an 'Éléments du module :' section with a '+ AJOUTER UN NOUVEL ÉLÉMENT' button (5).

Il est possible de créer deux types d'éléments différents :

- les éléments évalués (qcm, texte à trous) ;

The 'Éléments évalués' menu displays 12 assessment options, each with an icon and a plus sign:

- LÉGENDER UNE IMAGE
- ZONES D'INTÉRÊT
- QUESTION À TROUS
- QUESTION À CHOIX MULTIPLES
- SONDAGE
- QUESTION AUDIO
- RÉPONSE OUVERTE
- GROUPER DES ÉLÉMENTS
- RELIER DES ÉLÉMENTS
- ORDONNER DES ÉLÉMENTS
- RECOMPOSER UN TEXTE
- ÉLÉMENT SCORM

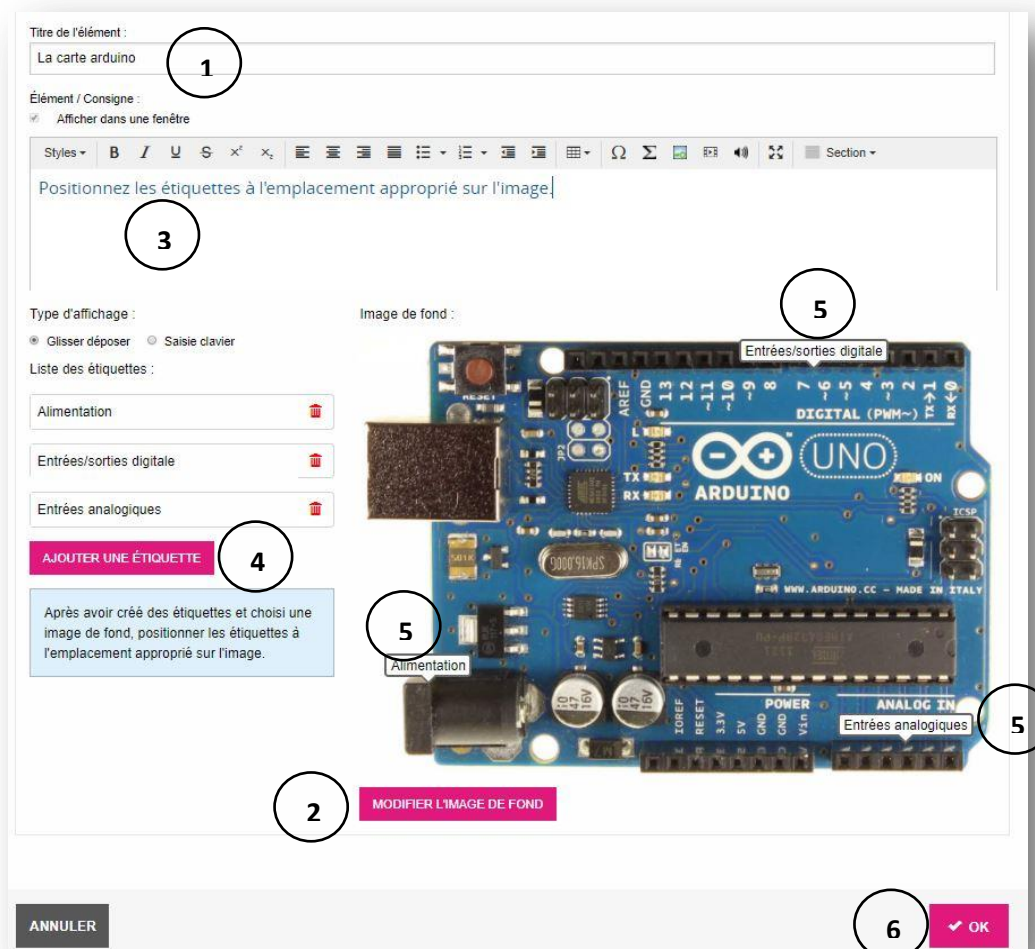
- les éléments d'information (vidéos, textes, animations...).



①->Intégrer un lien vidéo (moovly, powtoon, médiacad...); ②-> intégrer une page internet, un objet en 3D; ③->Intégrer un document déjà créé; ④-> Créer une page avec différents médias (texte, image, son...); ⑤-> Intégrer une ressource tactileo.

Deuxième étape : Une fois l'élément sélectionné, il suffit de le compléter comme dans le cas suivant qui consiste à légénder une image :

- ①-> Entrer le titre de l'élément ;
- ②-> Choisir ou modifier l'image de fond ;
- ③-> Formuler la question ;
- ④-> Ajouter les étiquettes ;
- ⑤-> Positionner les étiquettes ;
- ⑥-> Cliquer sur OK.



Troisième étape : Il est possible d'ajouter autant d'éléments que l'on souhaite, ainsi que de les ordonner comme souhaités, pour cela il faut les glisser de haut en bas à votre guise en cliquant-déplaçant la « double flèche »①.

Détails des icônes de la page :

- ①-> Permet de déplacer les étiquettes ;
- ②-> Permet de visualiser l'élément une fois enregistré ;
- ③-> Permet de dupliquer un élément ;
- ④-> Permet de modifier l'élément ;
- ⑤-> Permet de jeter l'élément ;
- ⑥-> Permet d'enregistrer le module ;
- ⑦-> Permet de visualiser le module une fois enregistré.

Éléments du module :

Vous pouvez changer l'ordre des éléments dans le module, en cliquant-déplaçant les étiquettes ci-dessous

1	1) Connaître la composition d'une habitation LÉGENDE UNE IMAGE	②	③	④	⑤
①	2) La composition d'une maison PAGE INTERNET / OBJET INCORPORÉ	②	③	④	⑤
①	3) Les fonctions techniques d'une habitation RELIER DES ÉLÉMENTS	②	③	④	⑤
①	4) Lexique PAGE MULTIMÉDIA	②	③	④	⑤

+ AJOUTER UN NOUVEL ÉLÉMENT

Sélectionnez un thème graphique pour le module

VOIR LES TEMPLATES

SUPPRIMER CRÉER UNE SESSION ENREGISTRER TÉLÉCHARGER VISUALISER